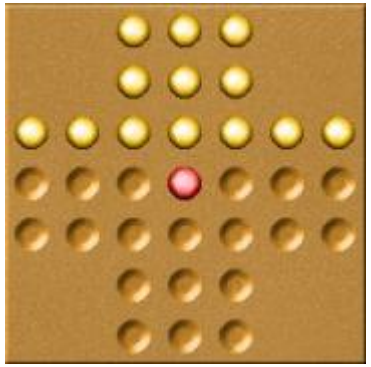
LE RENARD ET LES OIES

De la 3ème à la 4ème année de programme (selon Harmos)



Jeu pour 2 joueurs

PER

MSN 11 (espace) ✓	*MSN 11 (géométrie)*	*MSN 15* ✓
MSN 21 (espace)	*MSN 21 (géométrie)*	*MSN 25*
MSN 31 (espace)	*MSN 31 (géométrie)*	*MSN 35*

CT ✓

FG (mitic)

Dans ce jeu de stratégie, le joueur qui a les oies cherche à bloquer le renard et celui qui a le renard cherche à manger les oies.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- pour les oies
    - éviter les cases vides derrière une oie
    - avancer groupées
    - protéger une oie en danger
    - …
- pour le renard
    - attirer les oies
    - isoler une oie
    - menacer deux oies en même temps
    - attaquer le plus possible
    - éviter de reculer
    - …